



PREFEITURA MUNICIPAL DE MARTINS SOARES

ESTADO DE MINAS GERAIS

CNPJ 01.615.420/0001-45

EXTRATO DO AVISO DE DISPENSA DE LICITAÇÃO

ÓRGÃO: Prefeitura Municipal de Martins Soares - MG

DISPENSA PRESENCIAL Nº 023/2024

PROCESSO ADMINISTRATIVO Nº 051/2024

TIPO: Menor Oferta por Item

OBJETO: Contratação de oficineiros que contribuam com o desenvolvimento do Serviço de Convivência e Fortalecimento de Vínculos, a fim de atender as necessidades da Secretaria Municipal de Assistência Social, quantidades e exigências estabelecidas no Aviso de Dispensa, Termo de Referência (ANEXO IV) e seus demais anexos.

VALOR ESTIMADO: R\$15.470,60 (quinze mil quatrocentos e setenta reais e sessenta centavos).

Período de propostas:

De 24/09/2024 – às 08:00 hs

Até 26/09/2024 – às 17:00 hs

Data da Sessão Pública: 27/09/2024

Horário da Sessão Pública: 09h00min

A Prefeitura Municipal de Martins Soares/MG, através do Prefeito Municipal Fernando Almeida de Andrade, autoriza a contratação direta e convida os fornecedores interessados e aptos ao atendimento das exigências legais contidas no processo de contratação direta por dispensa de licitação, para o envio de propostas adicionais e apresentação dos documentos de habilitação, endereçados exclusivamente por meio do e-mail: licitacoes@martinssoares.mg.gov.br

DISPOSIÇÃO DO AVISO E SEUS ANEXOS:

O Aviso de Contratação Direta e seus Anexos estão disponíveis para consulta no site da Prefeitura Municipal de Martins Soares, no endereço www.martinssoares.mg.gov.br

INFORMAÇÕES COMPLEMENTARES: poderão ser obtidas pessoalmente junto ao departamento de licitação do Município, sito à Avenida João Batista, nº 294, Bairro Centro ou através do e-mail licitacoes@martinssoares.mg.gov.br ou pelo telefone (33) 3342 2000, em dias úteis, em horário de expediente, das 08:00 h às 17:00h.

Martins Soares, 23 de setembro de 2024.

Fernando Almeida Andrade
Prefeito Municipal

Avenida João Batista, 294 - Centro
CEP 36972-000 - Martins Soares-MG
prefeitura@martinssoares.mg.gov.br
Tel: (33) 3342-2000